

CANGURO MATEMÁTICO 2020

Reglamento

1. Organización

El Canguro Matemático es un concurso internacional, organizado y convocado anualmente por la «Asociación Internacional Canguro sin fronteras» (Association Kangourou sans frontières <http://www.aksf.org/>). En el Perú, el Canguro Matemático es organizado por la Editorial Binaria.

A partir de este año los ganadores del Canguro Matemático serán invitados a una prueba adicional, denominada **Ronda de Ganadores** que tendrá una premiación adicional.

2. Objetivos

Los principales objetivos del Canguro Matemático 2020 son:

- Estimular y motivar el aprendizaje de la matemática a la mayor cantidad posible de alumnos en los niveles primario y secundario.
- Conseguir que cada alumno, a través de las Matemáticas, se plantee un reto consigo mismo y con los demás.
- Tratar que la olimpiada sea una actividad **PARA TODOS** los alumnos y no sólo para los que obtienen mejores notas. No debe hacerse una selección previa de los alumnos participantes sino, por el contrario, **promover la participación de todos los alumnos**.
- Motivar a aquellos alumnos que tienen «temor» a las Matemáticas a que aprendan y disfruten esta materia, haciendo que descubran su sentido lúdico y creativo.
- Tratar que los alumnos consigan divertirse resolviendo problemas matemáticos.

3. Participantes

3.1 Pueden participar alumnos desde 4° de primaria hasta 5° de secundaria, quienes serán agrupados en seis niveles.

- Nivel 1. Cuarto de primaria.
- Nivel 2. Quinto de primaria.
- Nivel 3. Sexto de primaria.
- Nivel 4. Primero y segundo de secundaria.
- Nivel 5. Tercero y cuarto de secundaria.
- Nivel 6. Quinto de secundaria.

La participación es a través de su respectiva Institución Educativa (I.E.).

- 3.2 Las I.E. que hayan perjudicado (o intentado perjudicar) de forma deliberada a otras I.E. o a la Editorial Binaria en ediciones anteriores del Canguro Matemático o algún otro evento que hayamos organizado, NO podrán realizar su inscripción.
- 3.3 Cada Institución Educativa puede participar inscribiendo **como mínimo 10 alumnos por grado y como mínimo 50 alumnos en total** (no es necesario que participen alumnos de todos los grados). Si la Institución Educativa cuenta solamente con grados de educación primaria, el mínimo es de 30 alumnos.

4. Proceso de Inscripción

4.1 Cada I.E. designará a un profesor TUTOR quién será responsable de:

- Registrarse en la página web de la Editorial Binaria: <http://www.ebinaria.com>, para lo cual debe contar con un correo electrónico activo y, posteriormente, colocar la información de sus alumnos.
- Realizar el pago correspondiente siguiendo las instrucciones de la página web (ver 4.2).
- Los tutores de I.E. de Lima Metropolitana recibirán el material necesario en su I.E., los tutores de I.E. fuera de Lima deben recoger el material en la agencia de transportes asignada.
- Velar por la correcta realización de la prueba y respetar el presente reglamento.
- La devolución de las tarjetas de respuestas después de aplicar la prueba (por cuenta de la I.E.) **el mismo día de la aplicación de las pruebas.**
- Tomar fotografías de sus alumnos antes y durante la aplicación de la prueba.
- Recibir los premios correspondientes y coordinar la realización de la premiación en su I.E.
- La coordinación de cualquier eventualidad suscitada durante el desarrollo de la prueba.

4.2 El TUTOR realizará el pago correspondiente al total de sus alumnos participantes a razón de S/ 12.00 (doce soles) por cada alumno si la I.E. es particular y de S/ 7.00 (siete soles) por cada alumno si la I.E. es pública. El monto total y las instrucciones para efectuar el pago serán mostrados por el sistema de inscripción (página web) una vez que haya colocado los datos de todos sus alumnos participantes.

4.3 Una vez recibida la información completa, los organizadores enviarán al correo electrónico del TUTOR, un mensaje confirmando la participación de sus alumnos en la olimpiada CANGURO MATEMÁTICO 2020. Además, entre los días 11 y 15 de abril, estarán disponibles en el sistema de inscripción las credenciales de sus alumnos en formato PDF, las cuales deben ser impresas y entregadas a sus alumnos el día de la prueba. Es NECESARIO que los alumnos tengan sus credenciales durante la prueba.

4.4 El cronograma de inscripción y actividades posteriores es el siguiente:

Cronograma	
Registro de tutores	del 5 de marzo al 6 de abril
Llenado de datos de los alumnos	del 16 de marzo al 7 de abril
Cierre de inscripciones	7 de abril
Días en los que se debe realizar el pago	del 1 de abril al 9 de abril
Envío de credenciales y materiales	del 10 de abril al 15 de abril
Día de la prueba	17 de abril

5. Aplicación de la Prueba

- 5.1 Cada TUTOR debe tener los materiales necesarios para aplicar la prueba (pruebas, hojas de respuestas, listado de sus alumnos con su respectivo código e indicaciones para el marcado de las respuestas) como mínimo un día antes de la aplicación de la prueba. Para I.E. de Lima se enviará el material al mismo colegio y para I.E. fuera de Lima deben recoger de la agencia de transportes asignada.
- 5.2 Rendirán la prueba SOLAMENTE los alumnos previamente inscritos. Si un alumno rinde la prueba sin haberse inscrito previamente no se podrá realizar la calificación porque no contará con credencial (ni código).
- 5.3 La prueba se DEBE APLICAR en cada I.E., en simultáneo con las otras I.E. participantes:
- **Día: Viernes 17 de abril de 2020.**
 - **Hora: entre las 9:00 am y 1:00 pm únicamente.**
 - **Duración: 1 hora y 30 minutos.**

En caso que no se pueda aplicar la prueba en ese horario por motivos de fuerza mayor, debe coordinarse con la organización la nueva fecha.

- 5.4 Cada TUTOR debe retornar las tarjetas de respuestas de todos los alumnos inscritos (incluso de los ausentes a la prueba, para tener la seguridad de que no dieron la prueba) a través de la empresa **Olva Courier**, el mismo día viernes 17 de abril, a la siguiente dirección:

Pje. Simón Bolívar 170, Urb. José Carlos Mariátegui, Villa María del Triunfo - Lima (indicar el teléfono 926330163).

Dirigido a Binnaria Matemática S.A.C. (RUC 20602515223).

El TUTOR debe indicar cuántas tarjetas está entregando, para lo cual le proporcionaremos un formato que deberá llenar. El costo de envío correrá por cuenta de la I.E.

- 5.5 Los resultados se publicarán a más tardar el

VIERNES 5 DE MAYO DE 2020.

6. Características de la prueba y calificación

6.1 Como se mencionó antes, la prueba se aplicará en seis niveles:

- Nivel 1. Cuarto de primaria.
- Nivel 2. Quinto de primaria.
- Nivel 3. Sexto de primaria.
- Nivel 4. Primero y segundo de secundaria.
- Nivel 5. Tercero y cuarto de secundaria.
- Nivel 6. Quinto de secundaria.

6.2 Todas las pruebas constan de problemas de opción múltiple (cinco alternativas, sólo una es la correcta). En los niveles 1 y 2 la prueba consta de 24 problemas. En los niveles 3, 4, 5 y 6 la prueba consta de 30 problemas.

6.3 La calificación se realizará de la siguiente manera:

En los niveles 1 y 2:

- Cada problema desde el 1 al 8 vale 3 puntos.
- Cada problema desde el 9 al 16 vale 4 puntos.
- Cada problema desde el 17 al 24 vale 5 puntos.

En los niveles 3, 4, 5 y 6:

- Cada problema desde el 1 al 10 vale 3 puntos.
- Cada problema desde el 11 al 20 vale 4 puntos.
- Cada problema desde el 21 al 30 vale 5 puntos.

Los problemas contestados incorrectamente, se penalizan restando un cuarto de su valor, así por cada problema mal contestado del primer tercio se quita $3/4$, del segundo tercio se quita $4/4$ y del tercer tercio se quita $5/4$. Para evitar calificaciones negativas, la puntuación comienza con 24 puntos en los niveles 1 y 2, y comienza con 30 puntos en los niveles 3, 4, 5 y 6. Los problemas que se dejan en blanco no tienen penalización.

7. Premiación Canguro Matemático (primera prueba)

La premiación es por cada grado de estudios. Se otorgarán tres tipos de premios (los dos primeros para alumnos y el último para profesores):

7.1 A todos los alumnos inscritos se les hará entrega de un presente simbólico y de un diploma por su participación. Todo esto se enviará junto a las pruebas.

- 7.2 En cada grado, de cada Institución Educativa participante, se premiará a uno o más alumnos que hayan obtenido el mayor puntaje con un libro y diploma (la cantidad de alumnos premiados depende del número de alumnos inscritos en ese grado). Por esta razón se pide la participación de 10 alumnos como mínimo por grado. **Es así que cada I.E. participante tendrá alumnos premiados en todos los grados que participe.**
- 7.3 Por cada 100 alumnos inscritos se otorgará un «Kit sorpresa» para el profesor. Si el número de alumnos está entre 100 y 199 se otorgará 1 Kit sorpresa, si el número de alumnos está entre 200 y 299 se otorgará 2 Kits sorpresa, si el número de alumnos está entre 300 y 399 se otorgará 3 Kits sorpresa, etc.

Los premios de los incisos 7.2 y 7.3 se envían después de que se hayan publicado los resultados.

8. Ronda de Ganadores

La **Ronda de Ganadores** es una prueba adicional que se tomará en varias sedes en el Perú el día 23 de mayo de 2020 a las 9:00 a. m. Luego de esta ronda se determinará a los ganadores de cada sede y los ganadores a nivel nacional.

Con respecto a las sedes:

- 8.1 Las ciudades que cuenten con al menos 3 colegios participantes del Canguro Matemático podrán solicitar ser sede de esta ronda. Los organizadores del Canguro Matemático en el Perú estarán a cargo de designar qué colegios serán sedes en cada ciudad. Se irán publicando en la página web las sedes confirmadas.
- 8.2 Cualquier colegio que desea ser sede debe enviar un correo a e.binaria@gmail.com indicando su ciudad. Luego de eso le enviaremos un correo con los requerimientos y más información.
- 8.3 Cada colegio sede se encargará de tomar la prueba en el día y hora fijadas. La prueba se tomará en simultáneo en todas las sedes del Perú. Además, serán los responsables de enviar las fichas a la organización central.
- 8.4 Si un colegio participante no tiene una sede en su ciudad puede pedir participar en otra sede (de preferencia de su mismo departamento). La decisión de qué sede corresponde queda a criterio de la organización central.
- 8.5 Si solamente hubiera una sede en un departamento del Perú, esta llevará el nombre del departamento. De lo contrario, llevará el nombre de la ciudad. Si hay varios colegios participantes en una misma ciudad, la organización podrá decidir conformar dos o más sedes.
- 8.4 Todos los tutores de los colegios de una sede, si lo desean, pueden ser observadores y colaboradores del proceso (tomado de pruebas, envío de fichas, etc).
- 8.5 De forma adicional, la Editorial Binaria enviará observadores a las sedes que crea conveniente.

Con respecto a los alumnos invitados a participar en la Ronda de Ganadores:

- 8.6 La participación de los alumnos en esta ronda es opcional. Su presencia o ausencia no influye en los premios que reciba por la primera prueba (en su propio colegio).
- 8.7 Se invitará a la Ronda de Ganadores, en cada grado y colegio participante, una cantidad de alumnos que depende de la cantidad de alumnos inscritos en ese grado, de acuerdo al siguiente cuadro:

Número de alumnos invitados	
De 10 a 14 alumnos	2 alumnos invitados
De 15 a 19 alumnos	3 alumnos invitados
De 20 a 24 alumnos	4 alumnos invitados
De 25 a 29 alumnos	5 alumnos invitados
⋮	⋮

- 8.8 La cantidad de alumnos invitados se fija según el cuadro anterior (no se puede aumentar). Si hubiera empates, el colegio escogerá entre los alumnos que hayan empatado.

Con respecto a las pruebas:

- 8.9 Las pruebas en esta ronda, para todos los niveles, tienen una duración de 1 hora y 30 minutos. Se pide que todos los alumnos participantes estén en sus sedes correspondientes a las 9:00 a. m.
- 8.10 Las pruebas en esta ronda, para todos los niveles, constan de 20 problemas de opción múltiple.
- Cada problema desde el 1 al 10 vale 3 puntos.
 - Cada problema desde el 11 al 16 vale 4 puntos.
 - Cada problema desde el 17 al 20 vale 5 puntos.

Los problemas contestados incorrectamente, se penalizan restando un cuarto de su valor, así por cada problema mal contestado desde el 1 al 10 se quita $\frac{3}{4}$, desde el 11 al 16 se quita $\frac{4}{4}$ y desde el 17 al 20 se quita $\frac{5}{4}$. Para evitar calificaciones negativas, la puntuación comienza con 26 puntos en todos los niveles (el mayor puntaje posible es 100 puntos). Los problemas que se dejan en blanco no tienen penalización.

9. Resultados y premiación de la Ronda de Ganadores

- 9.1 Las listas de ganadores por sede y a nivel nacional estarán disponibles en la página web de la Editorial Binaria en una sección especial (en la cual irán apareciendo las listas de ganadores de todos los años a partir del 2020). Estas listas se publicarán como máximo el 15 de junio.

- 9.2 Según los puntajes obtenidos, se determinará al menos tres ganadores en cada grado y sede, los cuales serán denominados **Ganadores de la Sede**.
- 9.3 Según los puntajes obtenidos, se determinará al menos ocho ganadores a nivel nacional por cada grado, los cuales serán denominados **Ganadores a Nivel Nacional**.
- 9.4 Todos los ganadores de las sedes recibirán un **diploma** por el mérito obtenido y **1 polo del Canguro Matemático**.
- 9.5 Todos los ganadores a nivel nacional recibirán un **diploma** por el mérito obtenido y medallas de oro, plata y bronce, según el puntaje obtenido.

10. Fotografías

Pedimos por favor a cada TUTOR que tome fotos del desarrollo de la prueba en su Institución Educativa. Las fotos pueden ser de alumnos rindiendo su prueba o de varios alumnos en grupo mostrando sus pruebas al concluir el evento. Las fotos deben enviarse a nuestro correo e.binaria@gmail.com, colocando como asunto: FOTOS CANGURO 2020.

Agradeceremos que también nos puedan enviar (posteriormente) fotos de la premiación llevada a cabo en su I.E.

Observación Final

Cualquier situación no contemplada en el presente reglamento será absuelta por la comisión encargada de la organización de la olimpiada y cuya decisión es inapelable.

Contacto e informes

Teléfonos: 979722323 - 923068479.

Correo electrónico: e.binaria@gmail.com

Página Web: <http://www.ebinaria.com>

Facebook: <http://www.facebook.com/e.binaria>