

***Con respecto a las Rondas:** Toda la información la puede encontrar en la sección 4 y 5 de este reglamento.

***Con respecto a los simulacros:** Estos serán tomados en nuestra plataforma virtual en los siguientes horarios:

NIVEL	GRADOS	FECHA		HORARIO
NIVEL I	4° y 5° de primaria	SIMULACRO I	08 /08	10: 00 a. m
		SIMULACRO II	29 /08	
NIVEL II	6° primaria y 1° de secundaria	SIMULACRO I	08 /08	3: 00 p. m
		SIMULACRO II	29 /08	
NIVEL III	2° y 3° de secundaria	SIMULACRO I	09 /08	10: 00 a. m
		SIMULACRO II	30 /08	
NIVEL IV	4° y 5° de secundaria	SIMULACRO I	09 /08	3: 00 p. m
		SIMULACRO II	30 /08	

Los resultados de los simulacros serán dados por el sistema inmediatamente después de que el estudiante termine su prueba.

***Con respecto a las sesiones de videos:** Estos serán estrenados al medio día de las fechas dadas. En estos videos se les explicará a los estudiantes algunos problemas de las rondas clasificatorias. Los videos permanecerán en la plataforma educativa, para que los estudiantes lo puedan ver en el horario más conveniente para ellos.

3. Participación e inscripción

3.1 Individual

- Pueden participar alumnos desde Cuarto grado de Primaria hasta Quinto grado de Secundaria de colegios de todo el país, sin ninguna excepción.
- El estudiante debe disponer de una **cuenta de correo electrónico activa** donde recibirá toda la información referente al concurso.
- La inscripción se realizará únicamente a través de nuestra página web: **www.ebinaria.com**, en las siguientes fechas: **MIÉRCOLES 8 DE JULIO HASTA EL MIÉRCOLES 12 DE AGOSTO DE 2020.**
- El estudiante previamente a su inscripción deberá hacer el pago de S/ 20.00 nuevos soles a través de los siguientes medios de pago:

ENTIDAD BANCARIA	TITULAR	TELÉFONO / N° DE CUENTA	
YAPE	Katheryn Mendoza Ayte	923068479	
BBVA	Binaria Matemática S.A.C.	Cuenta en Soles	0011-0126-0200354899-03
		CCI	011-126-000200354899-03
BCP	Juan Neyra Faustino	Cuenta en Soles	194-94786602-0-40
		CCI	002-19419478660204098

- Podrán realizar el pago por la inscripción en cualquiera de estos medios de pago, solo deberán tener en cuenta **que si desean hacer el pago a través del BBVA, ya sea una transferencia, depósito en el banco o en un agente, este tendrá una comisión de S/ 7.50**, siendo el pago final S/ 27.50.
- Una vez terminado el pago, deberán realizar una **captura de pantalla**, ya sea el pago realizado por Yape o por transferencia. En caso de que tengan un voucher, deberán tomar una **foto** de éste, lo más nítido posible. Esta captura de pantalla o foto será necesaria para concluir con su inscripción satisfactoriamente.
- Una vez realizado el pago, el estudiante ingresará a nuestra página web para realizar su inscripción, recomendamos que la inscripción sea supervisada por un adulto. Todos los datos solicitados al estudiante, al momento de la inscripción, deberán ser llenados correctamente. **En caso de que el estudiante omita algún dato, éste no será considerado en el orden de mérito.** Al finalizar su inscripción, el estudiante recibirá un correo de confirmación en donde deberá adjuntar la foto o captura de pantalla del pago.

3. 2 Por delegación

- Cada Institución Educativa o Grupo de Estudios debe **nombrar a un profesor tutor**, quien será el encargado de incentivar y orientar la correcta participación de los estudiantes de su Institución Educativa. Además, él (o ella) será el encargado de hacer las coordinaciones con la Organización, en caso sea necesario.
- Todos los estudiantes deben de disponer de una cuenta **de correo electrónico activa** donde recibirán toda la información referente al concurso.
- La inscripción se realizará únicamente a través de nuestra página web: **www.ebinaria.com**, según las siguientes fechas: **MIÉRCOLES 8 DE JULIO HASTA EL MIÉRCOLES 12 DE AGOSTO DE 2020.**
- **Cada alumno** deberá ingresar a nuestra web y **ellos mismos inscribirse**, esto se debe a que el alumno deberá tener un registro individual por las diferentes actividades que tendremos en nuestra plataforma educativa. Al momento de llenar los datos es importante que los estudiantes **no omitan ningún dato y que coloquen correctamente el nombre de su tutor, para las coordinaciones posteriores. En caso de que el estudiante omita información, este no será considerado en el orden de mérito.**

- Cuando todos los estudiantes hayan terminado de llenar, en el sistema, sus datos, el **tutor deberá proceder a realizar el pago. Es importante mencionar que el alumno no deberá realizar el pago de manera individual de lo contrario no se le considerará el descuento ni la participación junto con su delegación.**
- Si el asesor inscribe 20 o más estudiantes, el costo por alumno será S/ 15.00, de lo contrario el costo será de S/ 20.00 por alumno. En caso de que el asesor logre inscribir más 30 o más estudiantes, en la sección número 6 podrá encontrar los incentivos que se le otorgará por esto. A continuación, detallamos los medios de pago:

ENTIDAD BANCARIA	TITULAR	TELÉFONO / N° DE CUENTA	
YAPE	Katheryn Mendoza Ayte	923068479	
BBVA	Binaria Matemática S.A.C.	Cuenta en Soles	0011-0126-0200354899-03
		CCI	011-126-000200354899-03
BCP	Juan Neyra Faustino	Cuenta en Soles	194-94786602-0-40
		CCI	002-19419478660204098

- Los tutores podrán optar por la mejor opción de pago, solo les recordamos que deben realizar **un solo pago por todos sus estudiantes**. Es importante tener en cuenta **que si desean hacer el pago a través del BBVA, ya sea una transferencia, depósito en el banco o en un agente, este tendrá una comisión de S/ 7.50.**
- Una vez terminado el pago, el tutor deberá realizar una captura de pantalla de la transferencia u operación por YAPE, en caso de que tenga un voucher, deberán tomar una foto lo más nítido posible de éste. **Esa captura de pantalla o foto deberá ser enviada a nuestro correo electrónico: e.binaria@gmail.com junto con los datos del tutor** (nombre completo, DNI, correo electrónico, Institución educativa, teléfono y ciudad). **Estos datos son importantes para registrar el incentivo del tutor y para la creación de su cuenta en nuestro sistema, para mantenerlo al tanto de las calificaciones de sus estudiantes.**

4. Primera y Segunda Ronda (Eliminatoria)

- Recomendamos dar las pruebas en una **computadora que tenga conexión por cable a internet** en vez de wifi para evitar inconvenientes de conexión. **No nos haremos responsables por fallas o mala calidad de su conexión a internet.**
- Antes de empezar la prueba, el estudiante deberá leer detenidamente las indicaciones, que la plataforma virtual le facilitará para conocer el sistema de calificación y proceso de la prueba.
- El alumno deberá resolver esta prueba **sin ayuda de nadie**, esperamos contar con el apoyo de los padres y asesores para poder llevar a cabo esta prueba satisfactoriamente.
- Estas pruebas serán dadas a través de nuestra plataforma virtual y **no se tendrá en cuenta la hora de entrega**, así que se recomienda a los estudiantes que revisen con cuidado sus respuestas antes de finalizar su prueba, ya que disponen de tiempo suficiente. A continuación, detallamos los horarios de cada nivel:

I RONDA CLASIFICATORIA				II RONDA CLASIFICATORIA		
FECHAS Y HORARIOS	NIVEL	DÍA	HORA	NIVEL	DÍA	HORA
	NIVEL I 4° y 5° de primaria	15 /08	10: 00 a. m	NIVEL I 4° y 5° de primaria	05 /09	10: 00 a. m
	NIVEL II 6° primaria y 1° de secundaria	15 /08	3: 00 p. m	NIVEL II 6° primaria y 1° de secundaria	05 /09	3: 00 p. m
	NIVEL III 2° y 3° de secundaria	16 /08	10: 00 a. m	NIVEL III 2° y 3° de secundaria	06 /09	10: 00 a. m
	NIVEL IV 4° y 5° de secundaria	16 /08	3: 00 p. m	NIVEL IV 4° y 5° de secundaria	06 /09	3: 00 p. m

- En ambas rondas, la prueba de cada nivel tendrá **15 preguntas de opción múltiple** y una duración de **1 hora con 30 minutos**. (Para ver el temario por cada nivel diríjase a la sección 7.)
- Los resultados de la **primera ronda** se publicarán el mismo domingo **16 de agosto a partir de las 7 p. m**, el alumno deberá ingresar con su usuario y contraseña a nuestra plataforma virtual para poder visualizar sus resultados. Y los resultados de la **segunda ronda** serán publicados el domingo **6 de setiembre a las 7 p. m**, también por nuestra plataforma virtual.
- Es importante recalcar que el sistema de calificación y premiación **es por grados**, es decir, cada alumno compite solamente con los de su grado, y en consecuencia habrá un cuadro de méritos por cada grado. Los detalles de la calificación serán especificados al estudiante por el sistema antes de empezar la prueba.

***Importante:**

Las notas de la primera y segunda ronda serán promediadas para poder determinar la lista de clasificados a la ronda final. La lista de clasificados será publicada en nuestra página web, en la sección de noticias, el día 9 de setiembre.

5. Ronda final

- La prueba de la ronda final a se aplicará los días **19 y 20 de setiembre** y será tomada por el aplicativo **ZOOM**.
- Un día antes de la prueba los estudiantes ingresarán a la plataforma educativa para conocer el ID y contraseña.
- Recomendamos dar la prueba en una computadora que tenga **conexión por cable a internet** en vez de wifi para evitar inconvenientes de conexión.
- A tener en cuenta. Al entrar al ZOOM, el estudiante, deberá colocar sus nombres y apellidos completos para poder darles acceso a la prueba. **En caso contrario se les mantendrá en sala de espera, hasta que coloquen bien sus datos.**

- Los resultados de los ganadores serán publicados el día **24 de setiembre** en nuestra página web, en la sección de noticias.

Detalles de la Prueba :

- La prueba contará con la siguiente estructura
 - Parte I: 10 preguntas de opción múltiple.
 - Parte II: 5 preguntas para escribir una respuesta numérica.
- A continuación detallaremos las fechas y horarios de cada nivel:

RONDA FINAL			
FECHAS Y HORARIOS	NIVEL	DÍA	HORA
	NIVEL I 4° y 5° de primaria	19 /09	10: 00 a. m
	NIVEL II 6° primaria y 1° de secundaria	19 /09	3: 00 p. m
	NIVEL III 2° y 3° de secundaria	20 /09	10: 00 a. m
	NIVEL IV 4° y 5° de secundaria	20 /09	3: 00 p. m

- Los detalles de la calificación serán especificados al estudiante por los organizadores a través del ZOOM, antes de empezar la prueba.

6. Premiación

6.1 Para los alumnos

Se darán los siguientes premios en cada grado:

- Al menos una medalla de oro.
- Al menos dos medallas de plata.
- Al menos tres medallas de bronce.
- Un libro para cada alumno medallista.
- Polos a los medallistas.

Las decisiones tomadas por los organizadores son inapelables. Como no hay desempate por tiempo, están previstos los empates. Alumnos que tengan el mismo puntaje recibirán el mismo conjunto de premios (salvo en la entrega de los premios en efectivo que sí tendrán un criterio de desempate).

En caso de empate, el criterio de desempate será tomar problemas adicionales a los estudiantes por el aplicativo ZOOM.

A los estudiantes ganadores se les enviará sus premios a sus ciudades previa coordinación.

A los **3 primeros estudiantes con los mejores puntajes de cada grado**, se les dará un premio en efectivo de **S/ 100.00**. La entrega de este premio será por medio de una transferencia bancaria, previa coordinación con los ganadores.

6.2 Para los profesores

Para premiar a los profesores, se tendrá en cuenta la cantidad de inscritos que hayan tenido.

A los profesores que tuvieron como mínimo 30 estudiantes inscritos, se les otorgará **media beca para nuestro "I Taller Virtual de Olimpiadas Matemáticas 2020"**, el cual se llevará a cabo en el mes de octubre.

A los profesores que tuvieron como mínimo 50 estudiantes inscritos, se les otorgará una beca completa para nuestro "I Taller Virtual de Olimpiadas Matemáticas 2020", el cual se llevará a cabo en el mes de octubre.

7. Temario

Considerar este temario solo como una guía. La mayoría de problemas estarán de acuerdo a este temario, pero debido a la característica de este concurso de incluir problemas nuevos o que involucren creatividad, podría ocurrir que unos pocos problemas escapen de este temario o que sean difíciles de clasificarlos en un tema específico.

Nivel 1: Cuarto y Quinto de Primaria

- Razonamiento Matemático: Secuencias gráficas y numéricas. Conteo de figuras. Conteo de números (números consecutivos, números pares, impares, etc.). Cuantificadores (uso de las palabras todos, alguno, ninguno). Relaciones entre segundos, minutos, horas, días, semanas, etc. Problemas de edades. Planteo de Ecuaciones. Problemas de percepción espacial.
- Aritmética: Conjuntos (cantidad de elementos, unión, intersección). Comparación de números naturales. Las cuatro operaciones básicas en el conjunto de los números naturales (incluye división exacta e inexacta). Descomposición polinómica de un número natural. Fracciones (operaciones con fracciones y comparación). Equivalencias y canjes con monedas (S/ 0.10, S/ 0.20, S/ 0.50, S/ 1.00, etc.) y billetes. Operaciones con números pares e impares (paridad). Problemas con suma y producto de dígitos de un número. Definición de cuadrado y cubo perfecto.
- Geometría: Reconocimiento de polígonos según el número de lados (cuadrilátero, pentágono, hexágono, etc). Unidades de medida de longitud y área. Área y perímetro de polígonos (incluye cuadrado y rectángulo). Eje de simetría (simétrico de una figura con respecto a una recta). Problemas con segmentos, puntos que dividen un segmento en partes iguales.

Nivel 2: Sexto de Primaria y Primero de Secundaria

Todos los temas del Nivel 1, más:

- Razonamiento Matemático: Razonamiento lógico (incluye verdades y mentiras). Problemas de objetos que se mueven a rapidez constante. Problemas que involucren orden de datos.
- Aritmética: Conjuntos (operaciones con conjuntos, número de subconjuntos, problemas de clasificación con 2 o 3 conjuntos). Porcentajes. Problemas con dígitos (cripto-aritmética). Cuadros estadísticos, diagramas de barras. Promedios. Orden y operaciones con números decimales. Proporcionalidad directa e inversa.
- Teoría de Números: Teoría de divisibilidad (múltiplos y divisores, restos). Criterios de divisibilidad (por 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 11). Números primos y compuestos (descomposición canónica). Cantidad de divisores de un número.
- Matemática Discreta: Principios básicos del conteo (principio de la suma y producto). Inducción. Problemas de tableros (cubrimiento de tableros con fichas y números en tableros).
- Geometría: Unidades de medida de longitud, área y volumen. Reconocimiento de sólidos geométricos básicos. Área lateral y volumen de prisma. Clasificación y propiedades de triángulos. Clasificación y propiedades de cuadriláteros. Área y perímetro del triángulo, trapecio y rombo. Polígonos regulares. Ángulos en figura geométricas. Área del círculo. Transformación de figuras geométricas: simetría, traslación, ampliación y reducción.

Nivel 3: Segundo y Tercero de Secundaria

Todos los temas de los Niveles 1 y 2, más:

- Razonamiento Matemático: Conectivos lógicos y cuantificadores. Problemas con relojes (incluye ángulo formado por las manecillas del reloj). Sumatorias básicas.
- Aritmética: Mezclas, Progresión aritmética y geométrica, Magnitudes proporcionales. Operaciones y orden en el conjunto de los números enteros. Operaciones y orden en el conjunto de los números racionales. Cuadros estadísticos, frecuencia, diagramas circulares. Media, mediana y moda.
- Álgebra: Expresiones algebraicas (leyes de exponentes, productos notables). Polinomios. División de polinomios (cociente y residuo). Ecuaciones de segundo grado. Inecuaciones lineales (intervalos). Sistemas de ecuaciones lineales. Noción de función (incluye dominio y rango). Función lineal y su gráfica. Álgebra: Expresiones algebraicas (leyes de exponentes, productos notables).
- Teoría de Números: Criterios de divisibilidad por 2^n y 5^n . Máximo común divisor y mínimo común múltiplo. Propiedades de los divisores de un número. Suma y producto de divisores de un número. Nociones básicas de congruencia en el conjunto de los enteros. Propiedades de cuadrados y cubos perfectos.

- Geometría: Segmentos y ángulos. Triángulos (incluye desigualdad triangular). Congruencia de triángulos. Teorema de Pitágoras. Áreas de regiones triangulares y cuadrangulares. Rotación de figuras. Volumen y área superficial del cubo, prisma recto y pirámide. Ideas básicas de semejanza de triángulos (proporcionalidad de los lados). Coordenadas de un punto en el plano cartesiano.
- Matemática Discreta: Conteo (permutaciones, combinaciones, conteo por complemento). Principios de las casillas. Paridad. Invariantes. Juegos matemáticos. Introducción a la probabilidad.

Nivel 4: Cuarto y Quinto de Secundaria.

Todos los temas de los niveles 1, 2 y 3, más:

- Álgebra: Desigualdad de la media aritmética – media geométrica. Funciones y sus gráficas. Tipos de funciones (inyectivas, sobreyectivas, biyectivas). Ecuaciones polinómicas (análisis de raíces). Función cuadrática y análisis de la discriminante. Interpretación de gráficas de funciones. Ecuaciones e inecuaciones con valor absoluto. Ecuaciones e inecuaciones con radicales. Sistema de ecuaciones (lineales y no lineales). Binomio de Newton.
- Geometría: Semejanza de triángulos. Propiedades de cuadriláteros. Circunferencia (relación de ángulos y arcos). Cuadriláteros cíclicos. Relaciones métricas. Puntos notables. Teoremas de Menelao y Ceva. Geometría analítica: coordenadas de un punto y ecuación de la recta.
- Trigonometría: Sectores circulares, Resolución de triángulos rectángulos. Identidades trigonométricas. Razones trigonométricas de la suma y diferencia de dos ángulos, del ángulo doble y triple. Transformaciones trigonométricas. Ecuaciones trigonométricas.
- Teoría de Números: Teoremas de Euler y Fermat. Parte entera y parte fraccionaria de un número real. Ecuaciones diofánticas.
- Matemática Discreta: Conteo (permutación con repetición, distribuciones con restricciones). Método de Recurrencia. Fórmula de Euler para poliedros.

Contacto e informes

- Teléfonos: 979722323, 923068479
- Facebook: <http://www.facebook.com/e.binaria>
- Correo electrónico: e.binaria@gmail.com
- Página Web: <http://www.ebinaria.com>

