



CANGURO MATEMÁTICO 2021

1. Organización

El Canguro Matemático es un concurso internacional, organizado y convocado anualmente por la Asociación Internacional Canguro sin fronteras (Association Kangourou sans Frontières <http://www.aksf.org/>). En el Perú, el Canguro Matemático es organizado por la Editorial Binaría.

A partir de este año los ganadores del Canguro Matemático serán invitados a una prueba adicional, denominada Ronda de Ganadores que tendrá una premiación adicional.

2. Objetivos

Los principales objetivos del Canguro Matemático 2021 son:

- Estimular y motivar el aprendizaje de las matemáticas a la mayor cantidad posible de alumnos en los niveles primario y secundario.
- Conseguir que cada alumno, a través de las matemáticas, se plantee un reto consigo mismo y con los demás.
- Tratar que la olimpiada sea una actividad PARA TODOS los alumnos y no solo para los que obtienen mejores notas. No debe hacerse una selección previa de los alumnos participantes sino, por el contrario, promover la participación de todos los alumnos.
- Motivar a aquellos alumnos que tienen "temor" a las Matemáticas a que aprendan y disfruten esta materia, haciendo que descubran su sentido lúdico y creativo.
- Tratar que los alumnos consigan divertirse resolviendo problemas matemáticos.

3. Participantes

3.1 Pueden participar alumnos desde 4° de primaria hasta 5° de secundaria, quienes serán agrupados en seis niveles.

- Nivel 1. Cuarto de primaria.
- Nivel 2. Quinto de primaria.
- Nivel 3. Sexto de primaria.
- Nivel 4. Primero y segundo de secundaria.
- Nivel 5. Tercero y cuarto de secundaria.
- Nivel 6. Quinto de secundaria.

La participación es a través de su respectiva Institución Educativa (I.E.).

3.2 Las I.E. que hayan perjudicado (o intentado perjudicar) de forma deliberada a otras I.E. o a la Editorial Binaria en ediciones anteriores del Canguro Matemático o algún otro evento que hayamos organizado, NO podrán realizar su inscripción.

3.3 Cada Institución Educativa puede participar inscribiendo como mínimo 5 estudiantes por grado y como mínimo 30 estudiantes en total (no es necesario que participen estudiantes de todos los grados). Si la Institución Educativa cuenta solamente con grados de educación primaria, el mínimo es de 15 estudiantes.

4. Proceso de inscripción

Cada Institución Educativa, grupo de estudios o academia debe nombrar a un profesor tutor, quien será el encargado de incentivar y orientar la correcta participación de los estudiantes de su Institución Educativa. Además, él (o ella) será el encargado de hacer las coordinaciones con la Organización, en caso sea necesario. El tutor para realizar la inscripción de sus estudiantes deberá realizar los siguientes pasos:

- *Paso 1:* Realizar el pago de toda su delegación. El costo por cada estudiante es:

COLEGIOS PARTICULARES	S/ 12.00
COLEGIOS ESTATALES	S/ 8.00

A continuación, detallamos los medios de pago:

ENTIDAD BANCARIA	TITULAR	N° DE CUENTA	
YAPE 	Katheryn Mendoza Ayte	Teléfono: 923068479	
BBVA	Binaria Matemática S.A.C.	Cuenta en Soles	0011-0126-0200354899-03
		CCI	011-126-000200354899-03
BCP	Juan Neyra Faustino	Cuenta en Soles	194-94786602-0-40
		CCI	002-19419478660204098
Banco de la Nación	Deyvis Villanueva Solórzano	Cuenta en Soles	04-091-891072

Le recomendamos realizar un solo pago por toda su delegación, en caso de que haga un segundo depósito por el banco BBVA, este tendrá una comisión de S/ 7.50. Los otros medios de pago no tienen comisión. Además recuerde realizar la captura de pantalla o tomar foto a su comprobante de pago, ya que este requisito es importante para culminar el paso 2 de la inscripción.

- *Paso 2:* Ingresar a nuestra página web: www.ebinaria.com, seguir los enlaces para la inscripción y completar los datos solicitados. Es necesario que el tutor cuente con los siguientes datos de sus estudiantes:
 - Nombres completos
 - DNI
 - Correo electrónico (debe ser un correo del alumno y debe estar activo)
 - En este paso también se le solicitará al tutor que coloque todos sus datos y los de su Institución Educativa, para así poder generarle su usuario y contraseña de acceso a

nuestra plataforma. Una vez terminada la inscripción le llegará a su correo la confirmación. La inscripción se realizará únicamente a través de nuestra página web y se cerrará el 13 de abril. Entre los días 15 y 16 cada estudiante recibirá en su correo todos los detalles de la prueba.

5. Aplicación de la Prueba

Las pruebas se llevarán a cabo a través de nuestra plataforma (www.binariavirtual.com) en diferentes fechas según grado:

PRUEBA 1							
17 ABRIL	NIVEL I	NIVEL II	NIVEL III	18 ABRIL	NIVEL IV	NIVEL V	NIVEL VI
	4° de primaria	5° de primaria	6° de primaria		1° y 2° de secundaria	3° y 4° de secundaria	5° de secundaria
	9 : 00 a. m.	11: 30 a. m.	4: 00 p. m.		9 : 00 a. m.	11: 30 a. m.	4: 00 p. m.

- A partir de las 8:00 p. m. del mismo día de la prueba cada estudiante podrá ingresar a la plataforma a ver sus resultados. Los tutores también podrán hacerlo.
- En esta primera prueba cada colegio obtendrá sus ganadores de cada grado.

6. Características de la prueba y calificación

6.1 Como se mencionó antes, la prueba se aplicará en seis niveles:

- Nivel 1. Cuarto de primaria.
- Nivel 2. Quinto de primaria.
- Nivel 3. Sexto de primaria.
- Nivel 4. Primero y segundo de secundaria.
- Nivel 5. Tercero y cuarto de secundaria.
- Nivel 6. Quinto de secundaria.

6.2 Todas las pruebas constan de problemas de opción múltiple (cinco alternativas, sólo una es la correcta). En los niveles 1 y 2 la prueba consta de 24 problemas. En los niveles 3, 4, 5 y 6 la prueba consta de 30 problemas.

6.3 La calificación se realizará de la siguiente manera:

En los niveles 1 y 2:

- Cada problema desde el 1 al 8 vale 3 puntos.
- Cada problema desde el 9 al 16 vale 4 puntos.
- Cada problema desde el 17 al 24 vale 5 puntos.

En los niveles 3, 4, 5 y 6:

- Cada problema desde el 1 al 10 vale 3 puntos.
- Cada problema desde el 11 al 20 vale 4 puntos.
- Cada problema desde el 21 al 30 vale 5 puntos.

Los problemas contestados incorrectamente se penalizan restando un cuarto de su valor, así por cada problema mal contestado del primer tercio se quita $\frac{3}{4}$, del segundo tercio se quita $\frac{4}{4}$ y del tercer tercio se quita $\frac{5}{4}$. problemas que se dejan en blanco no tienen penalización.

7. Premiación Canguro Matemático (primera prueba)

La premiación es por cada grado de estudios. Se otorgarán tres tipos de premios (los dos primeros para alumnos y el último para profesores):

7.1 Con el fin de de incentivar a todos los alumnos inscritos se les enviará a sus correos un diploma de participación.

7.2 En cada grado, de cada Institución Educativa participante, se premiará a uno o más alumnos que hayan obtenido los mayores puntajes (la cantidad de alumnos premiados depende del número de alumnos inscritos en ese grado). Por esta razón se pide la participación de 5 alumnos como mínimo por grado. Es así que cada I.E. participante tendrá alumnos premiados en todos los grados que participe. La lista de los ganadores de cada colegio serán enviadas a cada tutor el día jueves 22 de de abril. Los premios para cada estudiante será de un libro, diploma de honor y souvenirs del concurso, estos serán enviados al tutor el cual será el responsable de entregarlos a sus ganadores.

7.3 Por cada 50 alumnos inscritos se otorgará un Kit sorpresa para el profesor. Si el número de alumnos está entre 50 y 100 se otorgará 1 Kit sorpresa, si el número de alumnos está entre 100 y 150 se otorgará 2 Kits sorpresa, si el número de alumnos está entre 150 y 200 se otorgará 3 Kits sorpresa, etc. Los premios de estos dos últimos incisos se enviarán después de que se hayan publicado los resultados.

8. Ronda de ganadores

La Ronda de Ganadores es una prueba adicional que se tomará a través de nuestra plataforma y bajo el cuidado de observadores a través del aplicativo Zoom. El objetivo de esta ronda es determinar ganadores en cada ciudad y ganadores a nivel nacional. Esta prueba será tomada el día 23 de mayo de 2021, en los siguientes horarios:

4° y 5° de primaria	8 : 00 a. m.
6° de primaria, 1° y 2° de secundaria	11 : 00 a. m.
3°, 4° y 5° de secundaria	4 : 00 p. m.

Es necesario que al menos haya 3 colegios participantes en cada ciudad, para determinar a los ganadores por ciudad. De lo contrario los colegios deberán unirse a otras ciudades (de preferencia de su mismo departamento). Si una ciudad tiene muchos colegios participantes la organización central puede dividirlo en zonas.

Los tutores, si lo desean, pueden ser observadores y colaboradores de esta prueba. Para poder ser parte de este proceso deberán enviarnos un correo electrónico a: e.binaria@gmail.com solicitando ser parte de este proceso. El número de tutores observadores será limitado.

Con respecto a los alumnos invitados a participar en la Ronda de Ganadores:

La participación de los alumnos en esta ronda es opcional. Su presencia o ausencia no influye en los premios que reciba por la primera prueba (en su propio colegio). Se invitará a la Ronda de Ganadores, en cada grado y colegio participante, una cantidad de alumnos que depende de la cantidad de alumnos inscritos en ese grado, de acuerdo al siguiente cuadro:

Número de alumnos invitados	
De 5 a 10 alumnos	2
De 10 a 15 alumnos	3
De 15 a 20 alumnos	4
De 20 a 25 alumnos	5
⋮	⋮

La cantidad de alumnos invitados se fija según el cuadro anterior (no se puede aumentar). Si hubiera empates, el colegio escogerá entre los alumnos que hayan empatado.

Con respecto a las pruebas:

Las pruebas en esta ronda, para todos los niveles, tienen una duración de 1 hora y 30 minutos. Se pide que todos los alumnos participantes estén conectados en sus horarios correspondientes. Las pruebas en esta ronda, para todos los niveles, constan de 15 problemas de opción múltiple.

- Cada problema desde el 1 al 5 vale 3 puntos.
- Cada problema desde el 6 al 10 vale 4 puntos.
- Cada problema desde el 11 al 15 vale 5 puntos.

Los problemas contestados incorrectamente, se penalizan restando un cuarto de su valor, así por cada problema mal contestado desde el 1 al 5 se quita $\frac{3}{4}$, desde el 6 al 10 se quita $\frac{4}{4}$ y desde el 11 al 15 se quita $\frac{5}{4}$. Los problemas que se dejan en blanco no tienen penalización.

9. Resultados y premiación de la Ronda de Ganadores

9.1 Los estudiantes podrán ingresar el día lunes 24 de mayo a partir de las 9:00 a. m. a la plataforma a ver sus resultados, de la misma manera el tutor podrá hacerlo.

9.2 Las listas de ganadores por ciudad y a nivel nacional estarán disponibles en la página web de la Editorial Binaria en una sección especial (en la cual irán apareciendo las listas de ganadores de todos los años a partir del 2021). Estas listas se publicarán como máximo el viernes 28 de mayo.

9.3 Según los puntajes obtenidos, se determinará al menos tres ganadores en cada grado y ciudad, los cuales serán denominados Ganadores de la Ciudad.

9.4 Según los puntajes obtenidos, se determinará al menos ocho ganadores a nivel nacional por cada grado, los cuales serán denominados Ganadores a Nivel Nacional.

9.5 Todos los ganadores de las ciudades recibirán un diploma por el mérito obtenido y 1 polo del Canguro Matemático.

9.6 Todos los ganadores a nivel nacional recibirán un diploma por el mérito obtenido y medallas de oro, plata y bronce, según el puntaje obtenido.

10. Fotografías

Pedimos por favor a cada TUTOR que motive a sus estudiantes a tomarse fotos mostrando su pasión por las matemáticas, estas pueden ser tomadas antes, durante o después de la prueba. Los estudiantes deberán enviarnos sus fotos a nuestro correo: e.binaria@gmail.com, colocando como asunto: FOTOS CANGURO 2021. Agradeceremos que también nos puedan enviar (posteriormente) fotos de la entrega de los premios a sus estudiantes y las fotos de la premiación virtual en caso se llevara a cabo.

Observación Final

Cualquier situación no contemplada en el presente reglamento será absuelta por la comisión encargada de la organización de la olimpiada y cuya decisión es inapelable.

Contacto e informes

Teléfonos: 979722323 / 964904271.

Correo electrónico: e.binaria@gmail.com

Página Web: <http://www.ebinaria.com>

Facebook: <http://www.facebook.com/e.binaria>